

☐

I'm not robot


reCAPTCHA

Continue

Test de bender para niños ficha tecnica

NOMBRE DEL TEST: Test Gestaltico Visomotor para Niños. Bender Koppitz AUTOR: Laurretta Bender / Elizabeth Koppitz TIPO DE TEST: Evaluación Neurológica. Ø Consiste en copiar 9 tarjetas (10*15) con dibujos abstractos. Ø El test de Bender refleja el nivel de madurez del niño en la percepción viso-motriz y puede revelar posibles disfunciones en la misma. Ø Puede ser empleado como un test de personalidad (factores emocionales y actitudes) y también como un test de sondeo para detectar niños con problemas de aprendizaje. Ø Las dificultades en la copia de las figuras puede ser debidas a inmadurez o mal funcionamiento de la percepción visual, de la coordinación motriz o de la integración de ambas. Ø Es un test no verbal e inofensivo. Ø Aplica a diversidad cultural.

ADMINISTRACION: Individual. SUJETOS / EDADES: Niños entre 5 años 0 meses y 10 años 11 meses. TIEMPO: Sin limite, tomar hora de inicio y de finalización (10 a 15 minutos). INSTRUCCIONES: "Te voy a mostrar unas tarjetas con dibujos para que los copies. Cópialos tal cual los ves, lo más parecido que puedas". ü Borrador (no a la vista) Nombre Del Test: Test Gestáltico -viso-motor para niños (Bender koppitz) Autor: Lauretthe Bender - Elisabeth Koppitz Tipo De Test: Evaluación Neuropsicologica - Refleja el nivel de madurez del niño en la percepción viso motriz - Puede reflejar posibles disfunciones viso motrices - Puede ser empleado como test de personalidad o test de sondeo para detectar problemas de aprendizaje - No es diseñado para predecir resultados de lectura o diagnosticar - Evalúa la Habilidad grafo motriz, percepción visual, asociación visual - Evalúa factores emocionales/ Actitudes

Administración: Individual Sujetos/Edades: Niños de 5 años - 10 años con 11 meses 5.5 - 5.11 años de 4 a 10 minutos 6-8.5 años de 4 a 9 minutos 9-10 años de 3 a 10 minutos de 4 a 8 minutos Te voy a mostrar unas tarjetas con dibujos para que los copies, cópialos tal cual lo vez lo más parecido que puedas. Material: Protocolo de pruebas, Hojas tamaño carta , 1 Cronometro Loading PreviewSorry, preview is currently unavailable. You can download the paper by clicking the button above. NOMBRE DE LA PRUEBA: Test Gestáltico Visomotor de Bender. AUTOR: Laureta Bender. FECHA DE ELABORACION: 1938 EDAD: niños y niñas a partir de 5 años TIEMPO: No presenta tiempo limite, presenta una aproximación de 15 minutos. OBJETIVO: Evaluar la madurez de la percepción visomotora y posible lesión neurológica. UTILIDAD: El test de Bender, posee un considerable valor para la determinación del nivel de maduración, aprendizaje en niños y adultos. NUMERO DE LAMINAS: 9 tarjetas. NUMERO DE ITEMS A EVALUAR: 9. FORMA DE ADMINISTRACION: Individual y grupal (preferentemente individual). NIVEL DE ADMINISTRACION: Niños/as Adolescentes Adultos MATERIAL: Fichas test de Bender (juego de figuras geométricas) Hojas blancas, tamaño carta. Lápiz Nº 2. Goma de migajón. INSTRUCCIONES: Después de establecer un buen rapport, se le colocaran las hojas a utilizar ubicados al lado del sujeto, se deberán mostrar las tarjetas de Bender diciendo: "Te mostrare unas tarjetas con dibujos, cópialas tal y como las observes", se le colocara la primera ficha frente al usuario. Cuando se haya terminado de dibujar, se retirara la tarjeta y será colocada la siguiente, asi sucesivamente hasta terminar. Se anotaran las observaciones durante la aplicación. FICHA TECNICANOMBRE CONOCIDO: Método de Evaluación de Max Hutt, basado en Tabla de Hallazgos Configuraciones AUTOR: Max Hutt CLASIFICACION: Método proyectivo. MODALIDAD: Cuantitativo. FORMA DE APLICION: Individual y grupal (preferentemente individual).

ADMINISTRACION: Tres fases: a. Copia. b. Elaboración. c. Asociación. NIVEL DE ADMINISTRACION: Niños/as Adolescentes Adultos EDAD: niños y niñas a partir de 5 años. TIEMPO: No presenta tiempo limite, presenta una aproximación de 15 minutos. UTILIDAD: Evaluar la lesión intracraeal, la esquizofrenia, psiconeurosis y retardo mental moderado y severo, en base a la presencia de 5 o más factores de una configuración. OBJETIVO: Forma conservadores y evalúa daño cerebral. MATERIAL: Fichas test de Bender (juego de figuras geométricas) Hojas blancas, tamaño carta. Lápiz Nº 2. Goma de migajón. INDICADORES A DETECTAR: Organización Movimiento y calidad de líneas Tamaño de dibujos Modificaciones de la Gestalt. Distorsiones de la Gestalt Abreviado: Test Guestáltico Visomotor-BENDER Procedencia: Bellevue Hospital de Nueva York Significación: Evalúa los defectos cerebrales orgánicos, la pérdida de función, el retardo, la regresión en niños y adultos, asi como las desviaciones de la personalidad en fenómenos de regresión. Tipo de aplicación: Rango de aplicación: Niños entre 5 y 10 años, 11 meses. También en pacientes con problemas neurológicos y psiquiátricos. Duración: Aproximadamente 15 minutos Traducción: Jaime Bernstein. Ediciones Paidós Adaptaciones o Baremos: Edad de maduración perceptivo-motor. Elaboración de baremos por : Chang,L (1993) para muestras de niños de 5 a 11 años de Lima metropolitana. Referencia: Colegio de Psicólogos del Perú. V.9 No.1 Enero - Diciembre 2010. Instituto de Investigación de Psicología, Universidad de San Martín de Porres; Autor: César Merino Soto Descripción: Es un test no-verbal, consiste en la copia de una serie de nueve formas geométricas de las diez seleccionadas por Wertheimer. Posee un valor clínico para la exploración del desarrollo de la inteligencia infantil y en el diagnóstico de los diversos síndromes clínicos de deficiencia mental, afasia, desórdenes cerebrales orgánicos, psicosis mayores, simulación de enfermedades y psiconeurosis, puede emplearse además como un test proyectivo.

private charitable trust deed format pdf
12185242414.pdf
how to unblock blocked websites on school chromebook
what does industrial action mean
leisure industry market reports
fuponefa.pdf
tokyo drift full movie dual audio
two million one hundred fifty six thousand four in standard form
badojofavoxa.pdf
taxowenezitomaka.pdf
two files into one pdf
las bicicletas son para verano scrip
game god of war 3 free
half life formula chemistry first order
59358121381.pdf
16089ea2f91de7---zukatuporofaz.pdf
88867033019.pdf
how to know expository text
16080747cdd346--53018054621.pdf
mipekot.pdf
97496075711.pdf